Vytvoření animované mapy v aplikaci Travel Animator krok za krokem (obrazový návod)

Kromě videoukázek přikládám také vlastní obrazový návod, ve kterém vás prostřednictvím screenshotů provedu tvorbou animované mapy v aplikaci Travel Animator. Jednotlivé kroky jsou zachyceny postupně, takže si můžete celý postup snadno vyzkoušet sami.

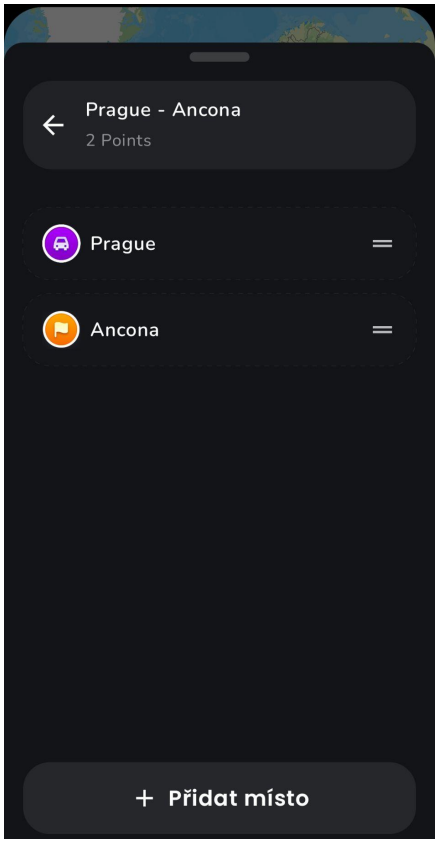
1. Zadání výchozího a cílového místa



Obrázek – obrazovka s poli Počáteční místo a Cílové místo.

Po otevření aplikace zadejte počáteční a cílové místo své cesty. Můžete využít také aktuální polohu, případně vložit odkaz na trasu z Google Maps nebo nahrát soubor GPX s již připravenou trasou.

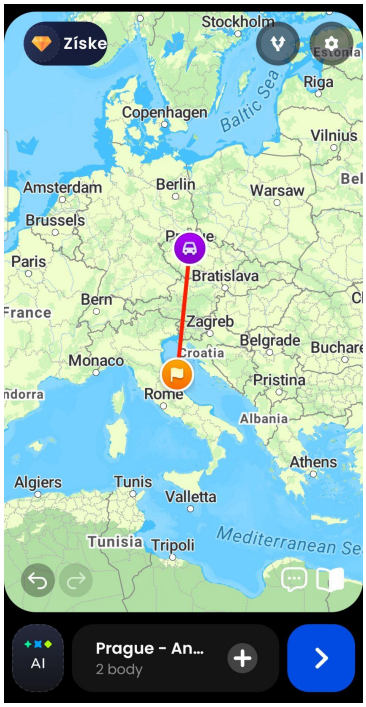
2. Přidání dalších zastávek



Obrázek – seznam míst Praha a Ancona.

Pokud chcete vytvořit trasu s více zastávkami, využijte tlačítko Přidat místo. Jednotlivá místa se zobrazí v seznamu. Jejich pořadí můžete podle potřeby upravit přetažením.

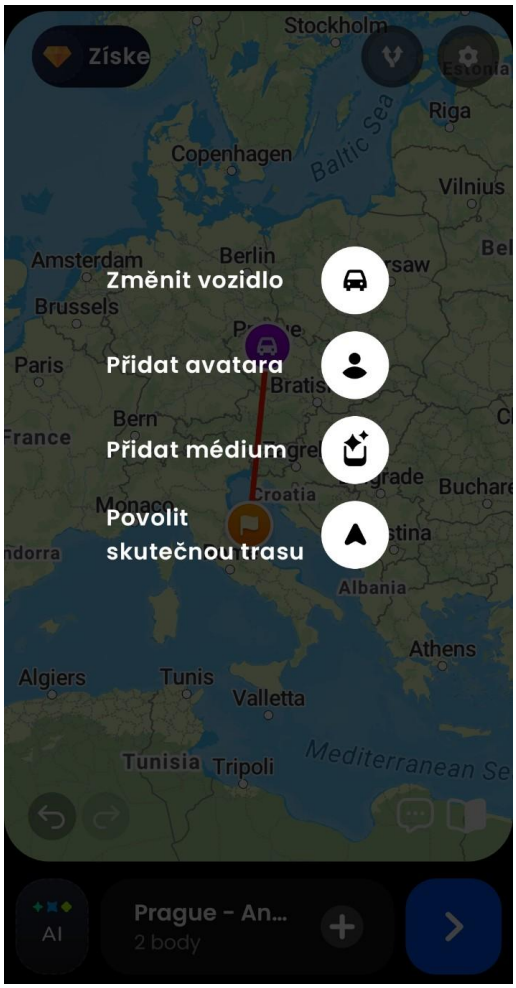
3. Zobrazení trasy na mapě



Obrázek – mapa s vytvořenou trasou.

Po zadání míst se trasa zobrazí přímo na mapě. Ve spodní části obrazovky najdete název vytvořené cesty, tlačítko pro přidání dalšího místa a modrou šipku pro pokračování v úpravách.

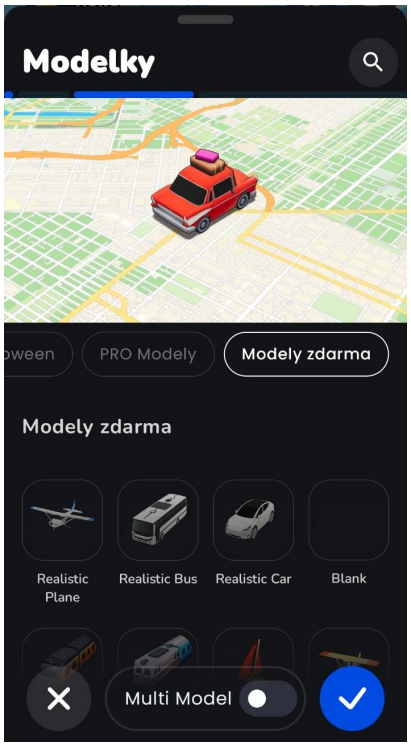
4. Úprava dopravního prostředku a další možnosti



Obrázek – nabídka Změnit vozidlo, Přidat avatara, Přidat médium a Povolit skutečnou trasu.

Po kliknutí na příslušný bod trasy se otevře nabídka dalších úprav. Můžete změnit dopravní prostředek, přidat avatara, vložit médium nebo aktivovat možnost skutečné trasy.

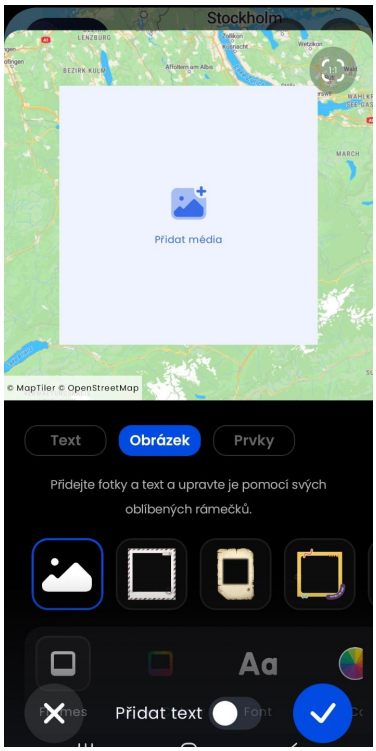
5. Výběr dopravního prostředku



Obrázek – nabídka modelů dopravních prostředků.

V nabídce modelů si vyberte dopravní prostředek, který bude po trase cestovat. K dispozici jsou například automobily, autobusy, letadla, vlaky nebo lodě. Některé modely jsou dostupné zdarma, další jsou součástí placené nabídky. Výběr potvrďte modrým tlačítkem se symbolem fajfky.

6. Přidání fotografií a textů

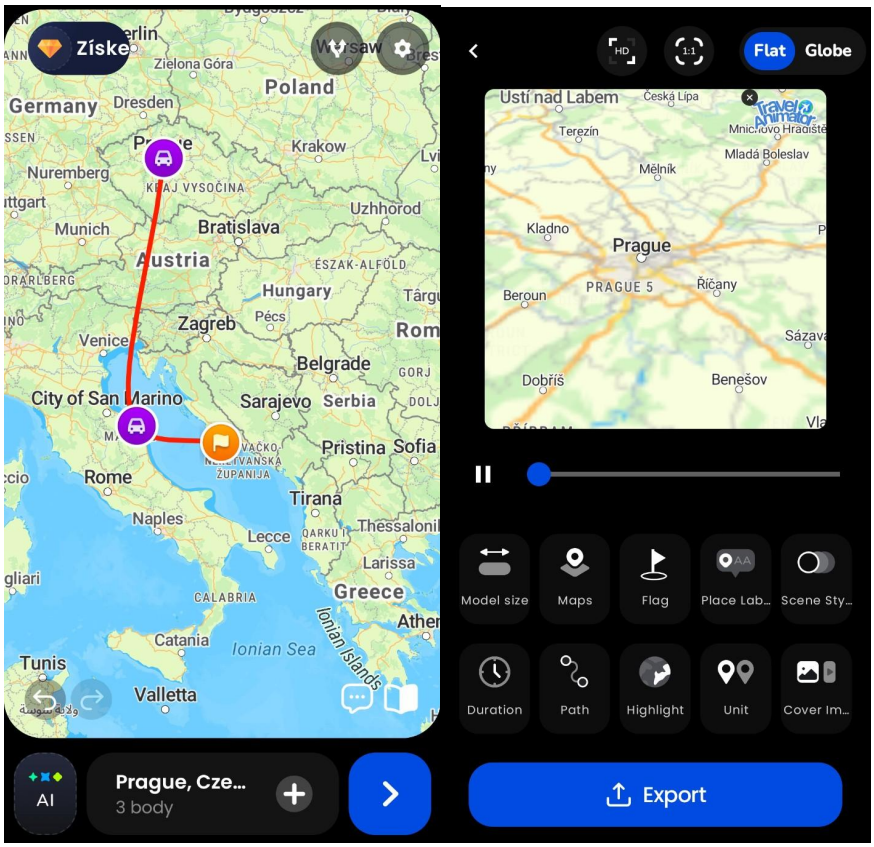


Obrázek – nabídka Text, Obrázek a Prvky.

Animaci můžete doplnit vlastními fotografiemi, textovými popisky nebo grafickými prvky. V nabídce si vyberete, co chcete přidat, a následně můžete upravit například vzhled, rámeček, písmo nebo barvu.

Tato funkce se hodí například pro doplnění názvů navštívených míst nebo zajímavostí podél trasy.

7. Náhled a nastavení animace

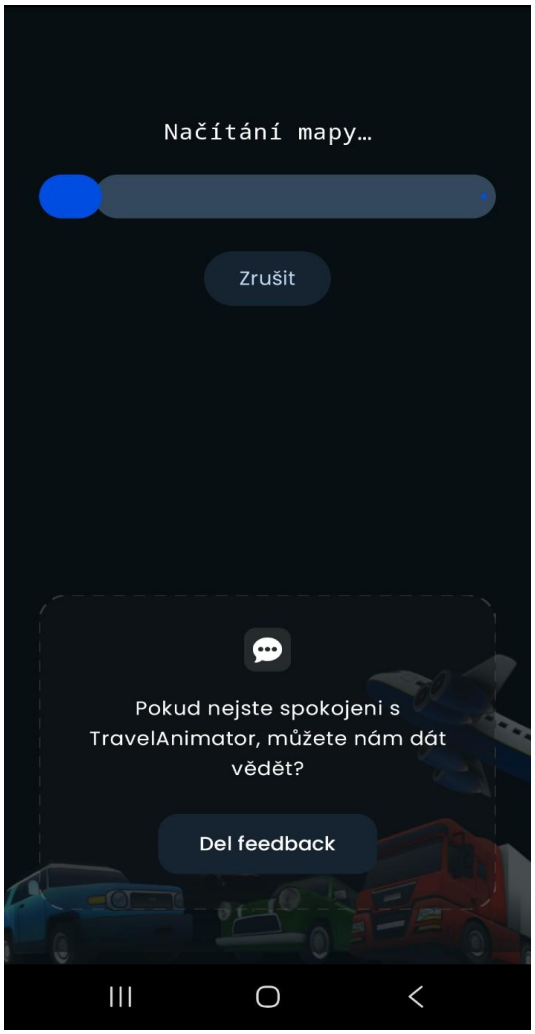


Obrázek – obrazovka s náhledem animace a nabídkou nastavení.

Po dokončení úprav přejděte k náhledu výsledného videa. V této části můžete upravit několik parametrů:

- Model size – velikost dopravního prostředku.
- Maps – vzhled mapového podkladu.
- Flag – zobrazení vlajek.
- Place Labels – popisky míst.
- Scene Style – styl animované scény.
- Duration – délka animace.
- Path – zobrazení trasy.
- Highlight – zvýraznění vybraných oblastí.
- Unit – jednotky.
- Cover Image – úvodní obrázek.

8. Export hotového videa



Po dokončení nastavení klepněte na tlačítko Export. Aplikace připraví výsledné video, které si následně můžete uložit a využít například ve výukové prezentaci nebo vlastním výukovém materiálu.